DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスク システム

アイレム・パーティ
irem
IFD-YOK

このたびはアイレムファミリーコンピュータ用ディスクソフト「妖怪屋敷」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。プレイの前にこの説明書を読んでいただくとより楽しく遊べることうけあいです。では、恐しくそして長い妖怪ワールドへ、御招待——

通常の方法以外でゲームのコピーなどをして、ファミリーコンピュータやディスクシステム本体、ディスクカードに不良が起こっても当社では保障しかねます。ご了承ください。

妖怪屋敷

TM

CONTENTS

もくじ

プロローグ 2
ゲームスタートまでの正しい手順 4
コントローラーの操作方法 6
メイン・サブ画面の見方 8
基本システムと遊び方 9
アイテム紹介 12
キャラクター紹介 16
㊙テクニック大公開 23
ディスクカードの取り扱い方 26

プロローグ

その町のはずれには昔から誰も近寄らない古びた屋敷があった。
むかし、徳の高いお坊さんが日本国中の妖怪を退治して
お札でここに封じ込めたという世にも恐ろしい"妖怪屋敷"だ。
ところが、ある日コウジ君と肝試しにきたおてんばリカちゃんが
そのお札をはがしてしまったから、さあ、たいへん！
リカちゃんはアッという間に屋敷の中へと連れさられてしまった。
コウジ君は懐中電灯を握りしめ、リカちゃん救出に向かったが……。
今、恐ろしくそして長い妖怪アドベンチャーが始まろうとしている。

ゲームスタートまでの正しい手順

“妖怪屋敷”はディスクソフトです。ファミコンにディスクドライブをセットしてからお楽しみください。

❶パワーをオンにして接続の確認

まずファミリーコンピュータ本体とRAMアダプター、ディスクドライブを正しく接続して本体のパワーをオンにしてください。マリオとルイージが追いかけっこをする左の写真の画面が出てきます。この画面が出ないときは、もう1度接続を確認してみてください。

❷SIDE Aを上にしてディスクをセット

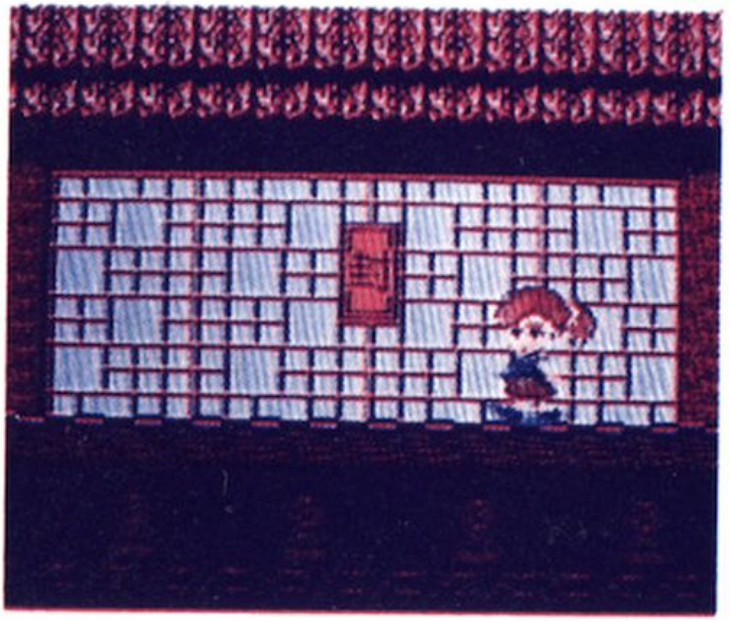
上の画面が出たら、ディスクドライブにディスクソフトのSIDE Aを上にしてセットしてください。左の写真の“NOW LOADING...”という画面が出てディスクシステムが作動、ディスクの内容が読みとられます。

❸タイトル画面が出たらスタート！

❶

ロードが終了すると写真①の画面が出てきます。続いて「リカちゃん」が登場する写真②の画面、最後に写真③のタイトル画面が出て、"PUSH START"と表示されます。このメッセージに従って、STARTボタンを押してください。

❷



❸

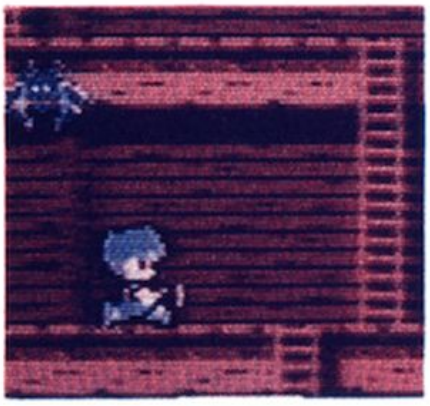
❹SIDE Bを上にしてディスクをセット

"PLEASE SET SIDE B"という画面が出たら、いったんディスクを取り出し、SIDE Bを上にしてセットしてください。

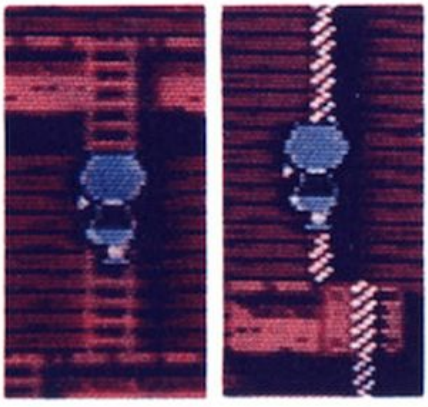
コントローラの操作方法

コントローラーは１人用のみを使用します。24ページにはテクニック編もありますので参考にしてください。

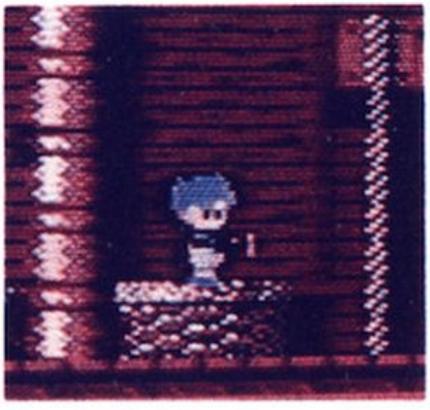
✣ボタン



通常の移動では進みたい方向に合わせて✣ボタンを左右に操作してください。また、しゃがむときは下に操作してください。

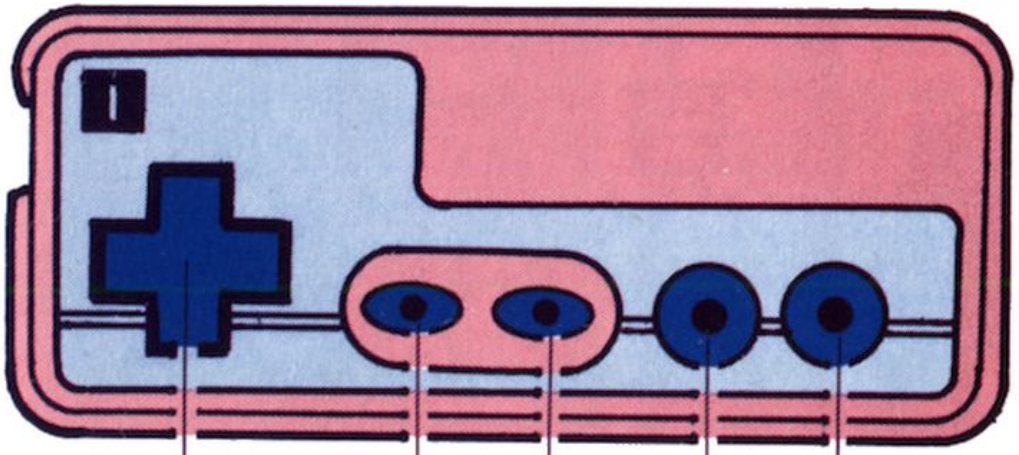


ハシゴやロープを昇るときは✣ボタンを上に、降りるときは下に操作してください。昇降中は左右には反応しません。



井戸に入るときは井戸の中央にコウジ君を立たせ、✣ボタンを下に操作してください。瞬間的に別の画面へワープできます。

I コントローラー



Ⓐボタン

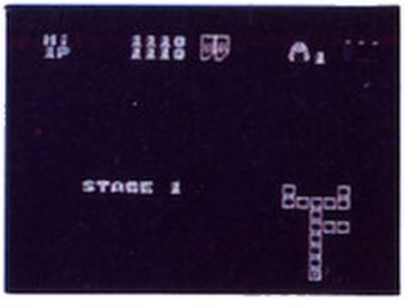
ジャンプするときに押してください。またボタンを押す長さによってジャンプ力を調整できます。

Ⓑボタン

懐中電灯のビームを発射します。持っている電池の量によりビームの飛ぶ距離が変わります。

STARTボタン

ゲームをスタートさせるときと、ポーズをかけるときに押してください。



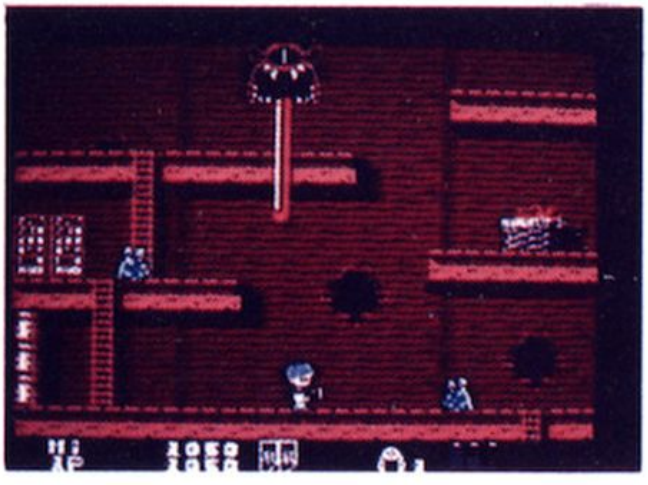
SELECTボタン

メイン画面とサブ画面の切り替えをするときに押してください。

メイン・サブ画面の見方

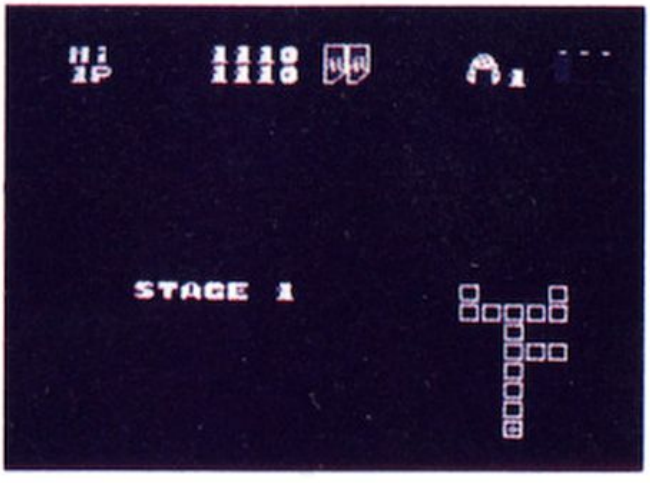
メインは通常画面、サブはマップ画面となっています。両画面を駆使して各ステージを突破してください。

メイン画面



メイン画面下にはハイスコアとその時点のスコア、取ったお札、取ったオニギリの数、電池とそのエネルギーの量が表示されます。

サブ画面



サブ画面はマップ画面となっています。すでに探索ずみの画面とその時点のステージ数が表示され、さらに現在位置を色の違いで知ることができます。

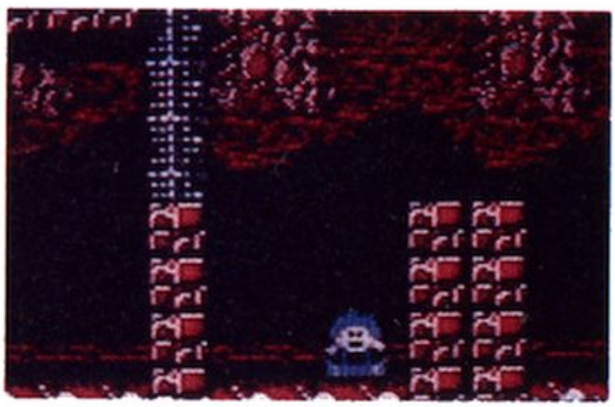
基本システムと遊び方

基本システムは複雑なものではありません。ポイントをしっかりつかんでいればあとはテクニック次第です。

ゲームの目的

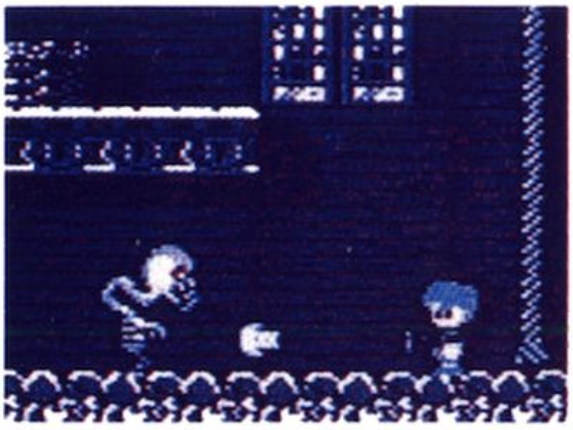
ゲーム構成は全5ステージから成っています。各ステージに散らばった5枚のお札を集めるとボス面への入口がどこかに開かれます。この入口を捜し出し、みごとボスを倒すことができればステージクリアです。この手順で全てのステージをクリアし、最終的に捕われのリカちゃんを助け出すのが目的です。

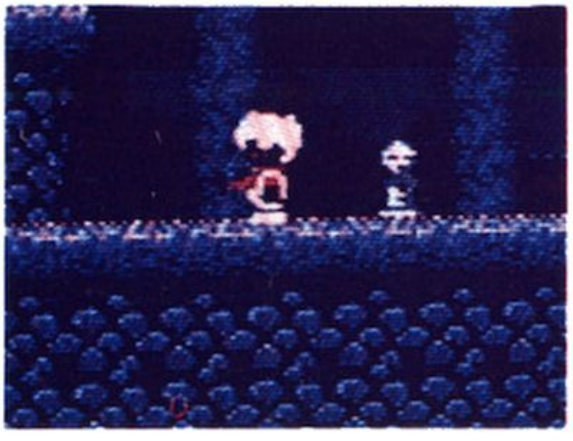
GAME OVER



敵の攻撃を受けると、1回につき電池のエネルギーが半分ずつ減っていきます。エネルギーがなくなると今度は電池ケースが1個ずつなくなり、それが0になるとゲームオーバー。血の池、底無し沼に落ちてもゲームオーバーです。

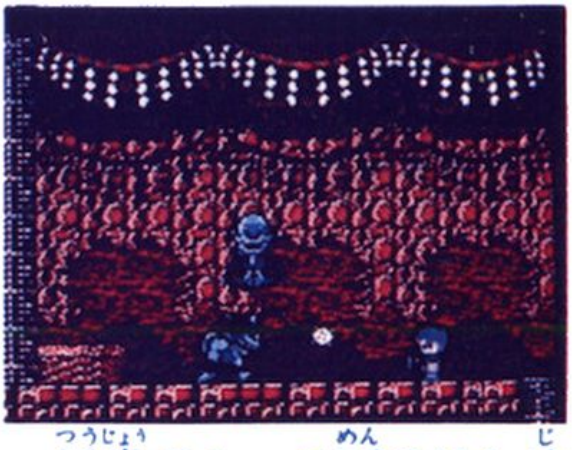
パワーアップ





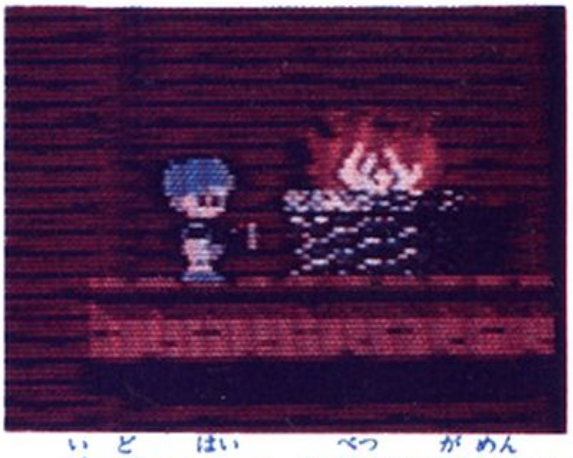
懐中電灯のビームの飛距離は電池のエネルギーによって増減します。スタート時の電池ケース（つまりエネルギーのMAX値）は3個。最大8個まで増やせます。エネルギー充でん、その他のパワーアップには色々な方法があります。詳細は12ページ以降を参照ください。

地獄面



通常の1～5面のほか地獄面もあります。地獄へのワープホールはあちこちに点在。通常面へはもどれますが、恐しい妖怪に行く手をはばまれ、それは至難のワザとなるでしょう。

井戸



井戸に入ると別の画面の井戸へとワープできます。ただし炎に注意しましょう。

Welcome to 妖怪 World

百鬼夜行の妖怪屋敷。
身の毛もよだつ
呪われし者どもが
舌先を震わせながら
哀れな生贄を待っている。
懐中電灯を片手に
屋敷の中に足を踏み入れた
あなたには
もう引き返す術はない。

コウジ君をバックアップするたのもしいSpecialアイテム！

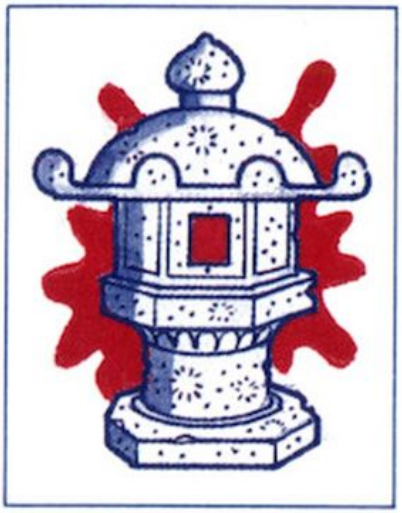
長く、クラ〜イ妖怪屋敷の大冒険。行く手には数々の困難が待ちうけている。だけどコウジ君のピンチを救う、頼りになるアイテムもいっぱい。このほかにも、まだまだあるぞ。

電池

正確には電池ケースと呼ぶべきもので、懐中電灯ビームのMAXエネルギー値が上がる。ただし、〝ケース〟だから充電してやらないとダメ。充電してエネルギーをアップすれば、ビームの飛ぶ距離がのび、妖怪たちを簡単に倒せる。戦いもグッと有利に運べるわけだ。

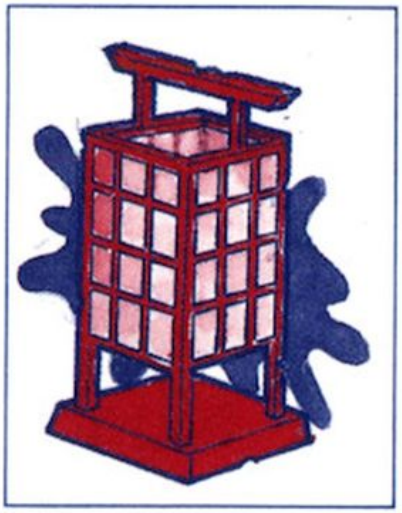
この中にアイテムが隠されているんだ

灯籠

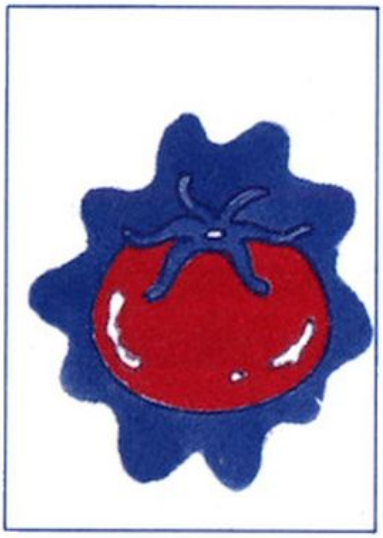


懐中電灯のビームを何回か当てると、電池、タマト、タンマ、勝栗などが出現する。

行灯



懐中電灯のビームを何回か当てると、電池、お守り、キンチャク、ローソクなどが出現する。



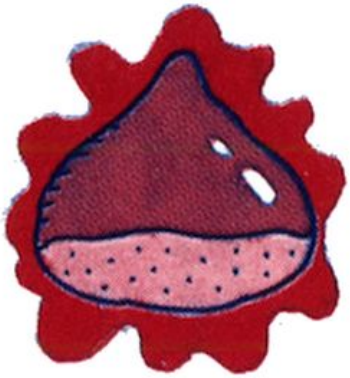
タマト

ボタンを押す間隔によって飛距離の調整が可能。貫通力のある強力ビームにも。

タンマ

・タン・マと一定時間、ほとんどの敵の動きを止めることができる便利もの。

勝栗



体全体がフラッシュして体当たりで敵を倒すことができる、超強力アイテム。

お守り

敵に触れても何のダメージも受けずに、スルリと通り抜けることが可能となる。

キンチャク

得点アップ。なんの苦労もなく、なんと1000点も点数が稼げるありがた袋。

ローソク

1本のローソクで、1個の電池の50パーセントを充電することができる。

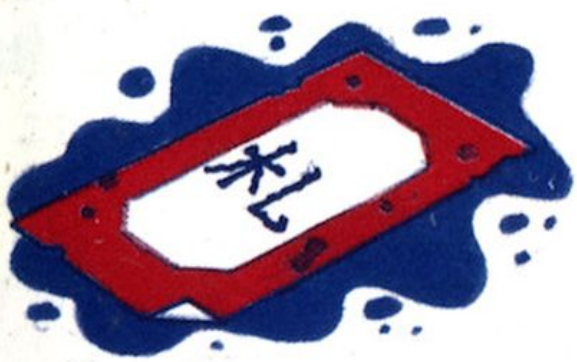
思わぬ所にアイテムがあることも…

アイテムはいつもわかりやすい位置にあるとは限らない。特にお札。画面上に見えていても、行き方にひと工夫がいる場合もあるゾ。

㊥アイテムを見つけ出そう！

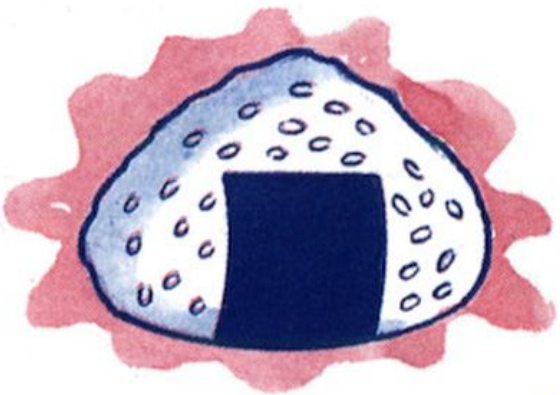
数あるアイテムの中でも特に重要なのがこの〝お札〟と〝おにぎり〟。灯籠や行灯の中にはなく、そのままの形で落ちている。

お札



お札を５枚集めないと、ボス面への入口があかない。そしてボスを倒さないかぎりそのステージをクリアできないのだから、お札は必需品だ。必ず捜し出そう。

オニギリ



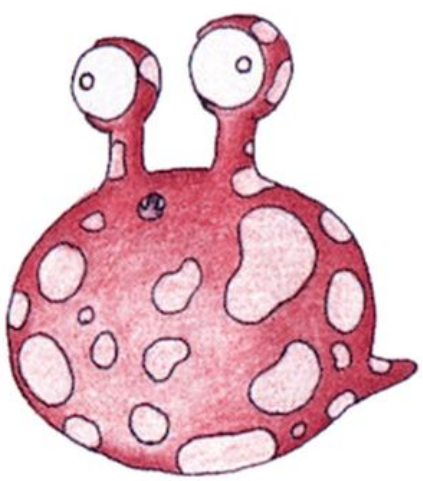
このアイテムをとっただけでは何も起こらない。だけどある場所である行動をすると、素晴らしい効果が発揮されるゾ。

お地蔵さんは飾りじゃない!?

妖怪屋敷にはアチコチにお地蔵さんがある。ここで何かアクションをすると…。

屋敷の中を動きまわる背すじも凍る妖怪たち！

日本国中の妖怪が閉じ込められてる妖怪屋敷だから、気味の悪いヤツらがいっぱい。だけどそれでいてどこかかわいいっていうんだから不思議。ここではその一部を紹介しておこう。



◘赤なめ／青なめ

左右にヒコヒコと動くなめくじの妖怪。赤なめは攻撃すると分身。

◘ざしきっ子

いたずら好きで人間に触れるとビビンと電撃。でも子供のやることだから大目にみといたほうが……。

コウジ君

勉強は得意じゃないけど、運動神経は抜群！　リカちゃん救出に妖怪屋敷へと乗り込んだこの物語の主人公。

リカちゃん

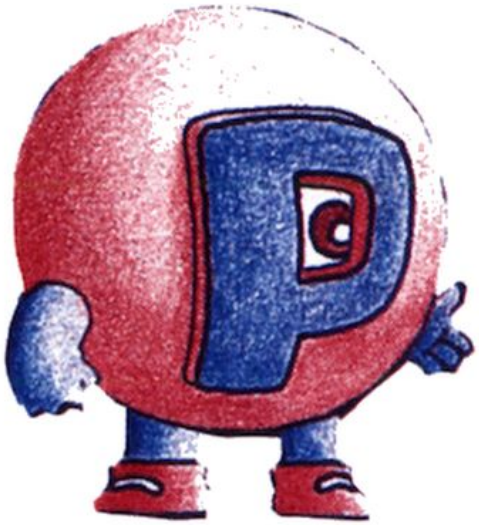
スッゴクかわいくてスッゴクおてんばなコウジ君の同級生。今は妖怪屋敷に捕われの身だ。

のっぺり

後ろ向きにしゃがんで泣いている。かがんでのぞき込むと…。

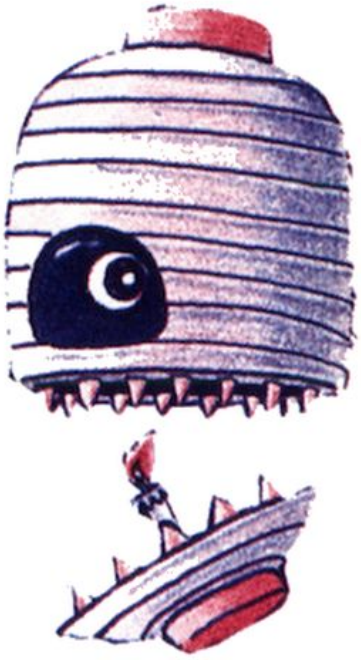
紅モリ／青モリ

左右に揺れながら飛び回る蝙蝠の妖怪。人間の血を吸いとる。



ピョン玉Ⓟ

ピョンピョン飛び跳ねる目玉の妖怪。強敵だけど倒せば何かイイことがあるかも!?



がばちょう

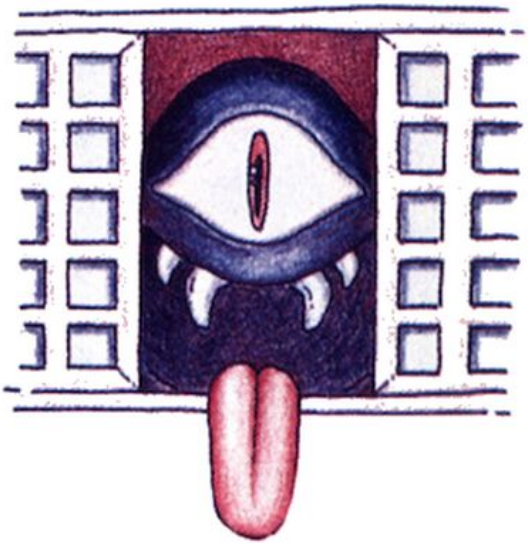
上下に素早く移動するちょうちんお化け。性格は凶暴。口から吐く火の玉にも用心しよう。

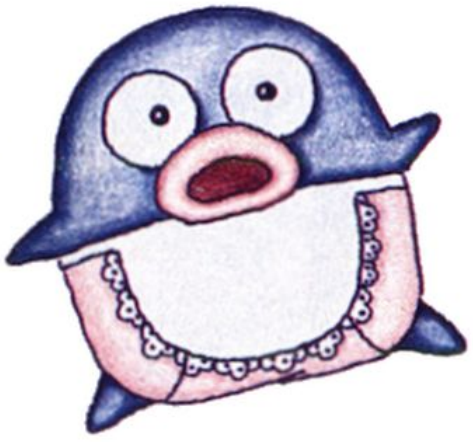
小竜

小さな羽を持っているが空を飛べない竜の小妖怪。ただし、見くびって火の玉でやられないように！

ベロリンチョ

いきなり開いた障子から長い舌をタラーっとたらす不死身妖怪。タンマも効かないゾ。





わおわおおばけ

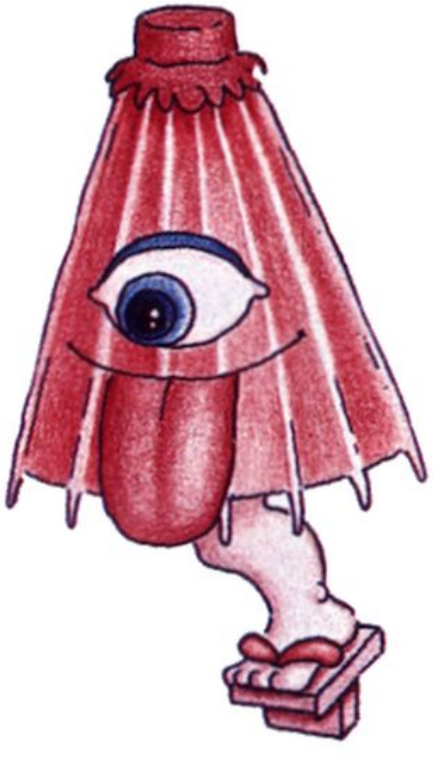
ある部屋で身動きがとれなくなっているおばけ。助けてやると恩返しを……!?

鈍鬼／鋭鬼

火の玉を投げ、おまけにこちらのビームはジャンプでよけるという憎たらしい鬼。

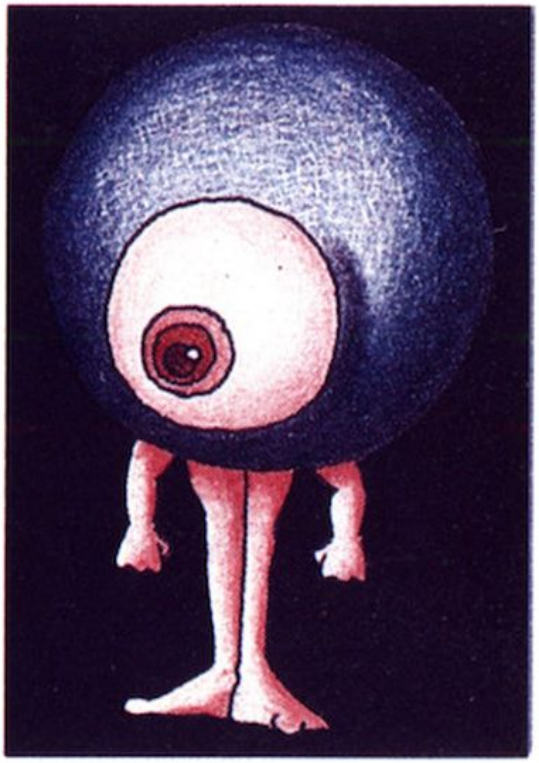
にょろ首

やたらと長い首をにょろっと出す、ろくろ首の遠縁の女妖怪。動くことはないが、不死身だ。



傘小僧

ぴょんぴょん跳ねながら左右に移動するために、メチャ攻撃しにくい。御存知傘の妖怪だ。

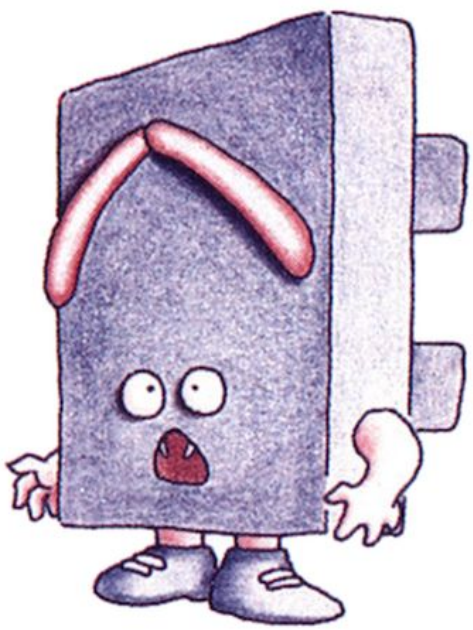


ぴょん玉月見

空中に月のように静止していて、近づくと落ちてピョンピョン跳ねまわる目玉の化物。

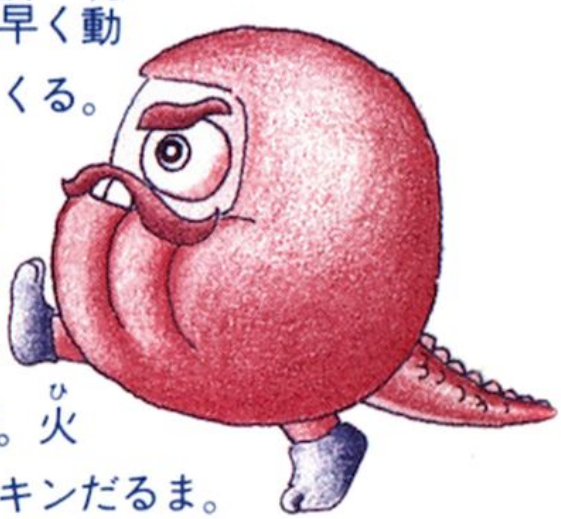
お凶

年寄りのくせにやたら動きが速い。おまけに包丁まで投げてくる元気いっぱいお婆。



ゲタ郎

人間に捨てられたゲタのお化け。その大きく平べったい体で素早く動き、体当たりしてくる。

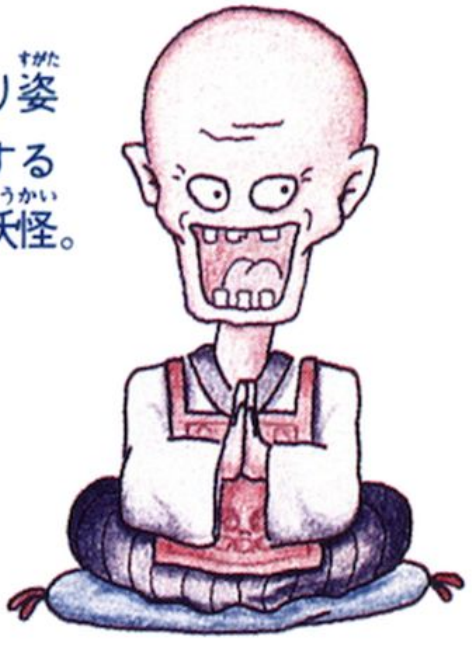


ダルマ二郎

しっぽを振りながらヒョコヒョコ歩いてきてジャンプ。火の玉もはくヒョーキンだるま。

土佐衛門

血の池の中からいきなり姿を現わし、イヤガラセする戸板にはりつけられた妖怪。



月狂

空中浮揚術を身につけた地獄のお坊さん。左右にユラユラ揺れながら空間を舞う。

無邪鬼

鋭い牙をのぞかせた口をパクパクさせながら歩き回ってる、地獄の番人。火の玉をはく。

はんにゃ面たたり

ボス妖怪をあの世から呼び寄せる妖術を持っている、正体不明の不死身妖怪。

BOSSキャラクター

最後のご紹介はSTAGE1のボス、生首菊之助。ほかにも各STAGEラストにスゴイ妖怪が登場。大いにビビッてほしい。

◘生首菊之助

巨大な生首だ。様々ないきさつから、人間に異常なまでの怨念をいだいている。その攻撃法は秘密のベールにつつまれているが、とにかく凄じいというウワサ。弱点を発見できないと倒すのは難しい!!

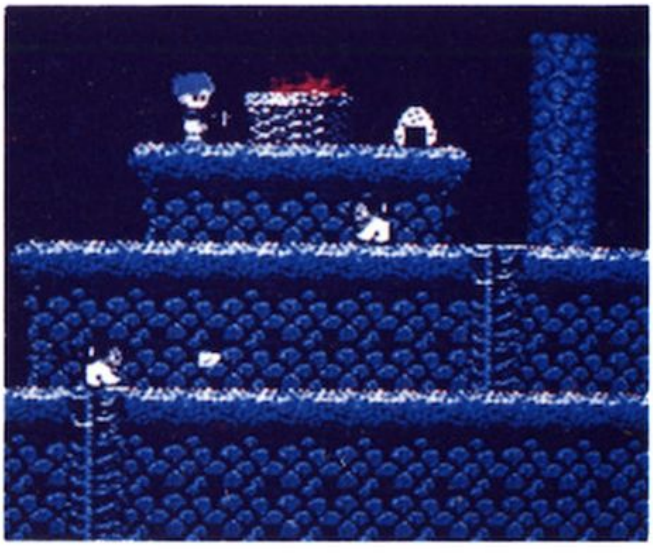
人魂は確実なビーム攻撃で…

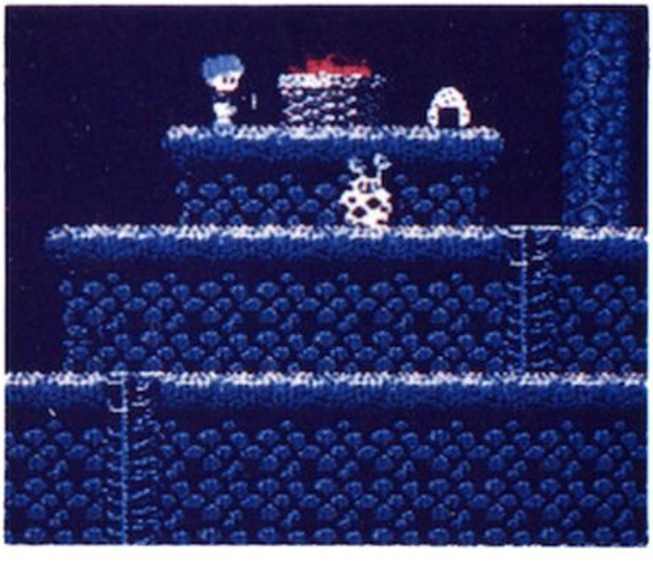
この妖怪屋敷の中で命を落とした人々の魂。懐中電灯ビームで成仏させてやると、お礼に電池を半分充電してくれる。逆に、触れてしまうとダメージを受けちゃう。タイミングよくビームを発射しよう。

秘テクニック大公開

■リカちゃん救出の大冒険を成功させるには色々なテクニックを身につけていかなきゃならない。コウジ君の行く手には多くの困難が待ち受けているのだ。そこでその㊙テクの一部を特別に大公開！　研究してみてほしい。

PART1 サブ画面を利用して迷路を突破！

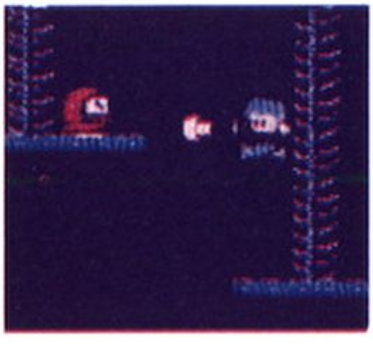




妖怪屋敷の中は複雑な迷路になっている。注意しないと、同じ所をグルグル回っていたり、よく似た背景に惑わされたりしてしまう。それもこれもコウジ君の行動を妨害するために仕掛けられた、妖怪たちの幻術なのだ。

そんなときは、サブ画面のマップをうまく利用して、自分の位置を確認しよう。そして迷路のような妖怪屋敷を突破するのだ！

PART2 ジャンピング・テクニックを磨く

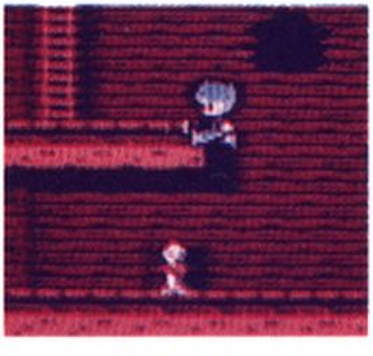


❶ジャンピング・ビーム

空中を飛ぶことのできる妖怪には、この攻撃法が有効だ。まずジャンプ。懐中電灯の射程範囲に相手が入ったら、すかさずビームを発射！　タイミングが決め手だ。

❷ジャンピング・コントロール

7ページでも触れたように、ジャンプの高さは調節できる。時と場合に応じて、低く跳んだり、高く跳んだり……また、左右の動きをジャンプに加えることも可能だ。



❸ダブル・ジャンプ

少し高めの足場に跳び乗るとき、このテクニックが役にたつ。まずは1回目のジャンプで体を足場の角にひっかけ、続いて2回目のジャンプ！　コツをつかめば簡単。

❹ヘッドチップ・ジャンプ

頭上に壁などがあると、それに頭がぶつかってロングジャンプができなくなる。こんなときは、跳ぶと同時に✚ボタンを上へ。頭をこすりながらのジャンプが可能となる。

PART3 妖怪屋敷には数々のからくりが……

屋敷の中は妖怪たちの天下だ。それだけにワナやからくりも多い。落とし穴、見えない横穴、隠された通路……。それだけではない。最後の最後には、とんでもないドンデン返しが待ちうけている。こうしたトリックを見破り、妖怪たちにたぶらかされないようにするのも、重要なテクニック。心眼を開くことだ。

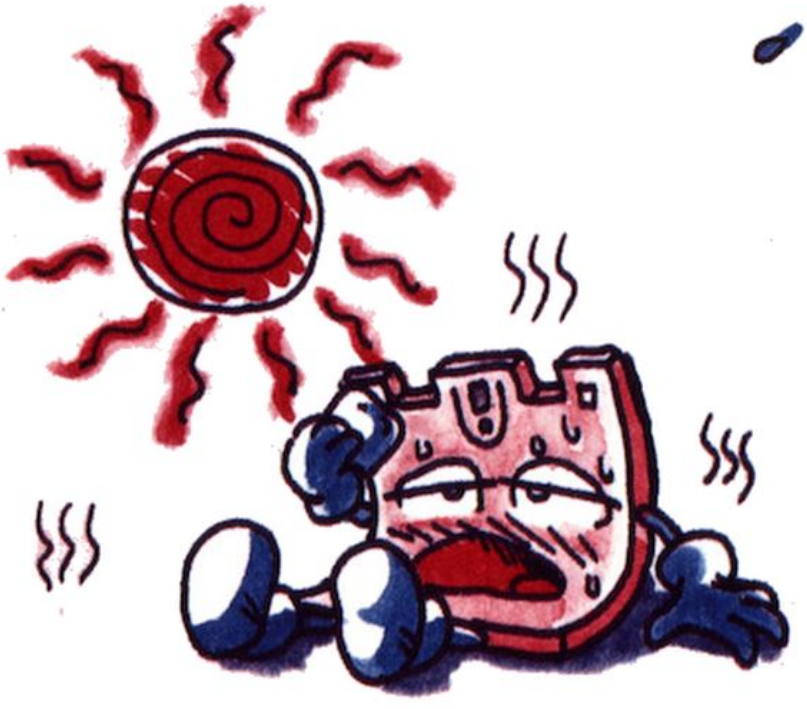
PART4 ボス面への入口は隠されている

お札を5枚集めた。さて、ボスはいったいどこにいるんだろう——実はボスは隠し部屋にいる。そしてそこへは見えない入口からしか行けないのだ。世の中なかなか甘くない。屋敷中を捜しまくろう。

これだけは守ろう ディスクカードの取り扱い方

ディスクカードはカートリッジより、デリケートです。注意を守って大切に扱ってね！

●ディスクカードの窓からみえる茶色の磁気フィルムの部分には絶対に指などで触れないでください。もちろん、この部分を傷つけたり汚したりしてもいけません。

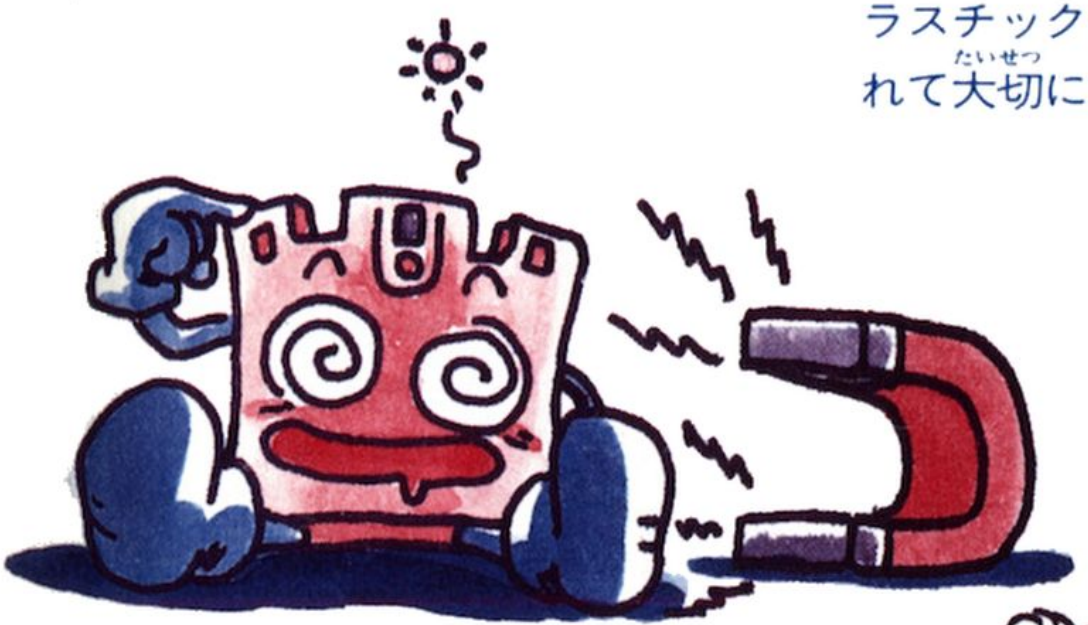


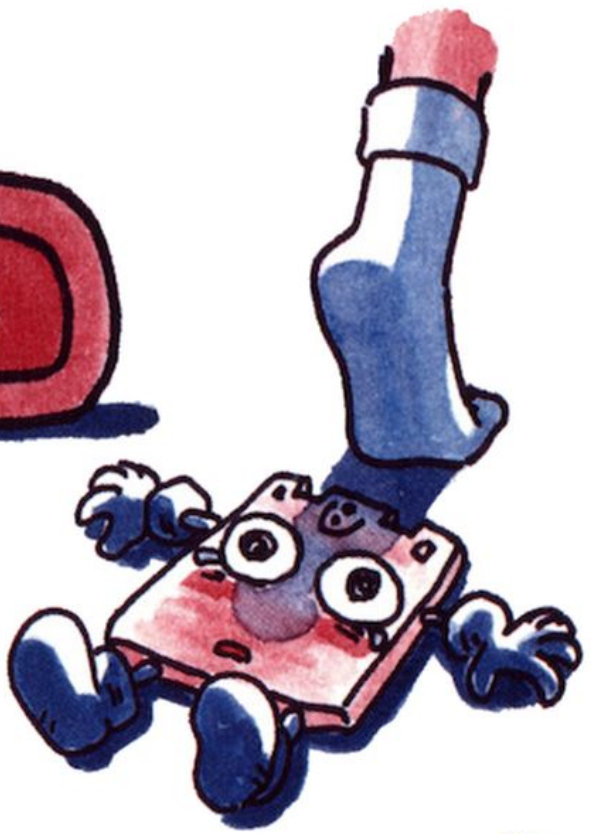
●ディスクカードは湿気、暑さには弱いため、風通しがよく涼しい場所に保管してください。

●ホコリっぽいところは避け、清潔な場所に保管してください。

●磁石に近づけるとデータが消えてしまいます。テレビ、ラジオにも磁力があるので近づけないでください。

●乱暴な扱いをせず、必ずプラスチックのケースの中に入れて大切に保管してください。





ディスクドライブの赤ランプがついているとき、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチには絶対に手を触れないでください。

ディスクシステムが正常に作動しないときには…

ディスクシステムが正常に作動しないときは、画面にエラーメッセージが表示されます。下の表を参考にして原因を調べてください。

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR. 01	ディスクカードが正しくセットされていません。 カードを取り出し、もう1度セットしてください。
BATTERY ERR. 02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっています。 乾電池を新しいものと交換してください。
ERR. 03	ディスクカードのツメが折れています。ほかのカードを使うか、ツメの部分にテープを張ってください。
ERR. 04	違うメーカーのディスクカードがセットされています。 カードをよく確かめてください。
ERR. 05	違うゲーム名のディスクカードがセットされています。 カードのゲーム名を確かめてください。
ERR. 06	違うバージョンのディスクカードがセットされています。 カードをよく確かめてください。
A, B SIDE ERR. 07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされています。
ERR. 08	違う順番のディスクカードがセットされています。 カードをセットする順番を確かめてください。
ERR. 20〜	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談してください。

お問い合わせは

アイレム販売株式会社

〒550 大阪市西区西本町1-11-9岡本興産ビル
アイレム・パーティ係　TEL(06)534-1060

DISK CARD　1987年10月23日初版

妖怪屋敷™

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

■発行　アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9岡本興産ビル
■編集　㈱エーワンオフィス
〒141 東京都品川区東五反田5-21-2-505

AUDIO VISUAL AND PROGRAMED©1987 IREM CORP.
©1986 CASIO　Directed by TAMTEX
MANUAL©1987 IREM CORP.

●ゲーム攻略に関するお問い合わせは
御容赦願います

禁無断転載